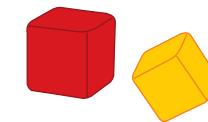


راهنمای بازی تعادل

بازی تعادل ایپکا یک بازی فکری و مهیج است که به فرد کمک می‌کند تا درک بهتری از نیروی گرانش زمین و اثرات آن داشته باشد؛ او می‌آموزد که چگونه با بهره‌گیری از هوش خود اندازه مناسب مهره را انتخاب کند و آن را در جایگاهی قرار دهد که کمترین احتمال برخورد بازوی موردنظرش را با زمین داشته باشد. تعداد مهره‌های هر بازیکن نسبت به فضایی که باید آن‌ها را بچینید زیاد است؛ در نتیجه باید بهترین جایگاه را برای تک تک مهره‌هایش پیدا کند تا بتواند با حفظ تعادل تمام آن‌ها را روی پایه بچیند و برنده بازی شود. او در حین بازی به رابطه بین طول بازو و وزن مهره‌ها پی می‌برد و در نتیجه قوانین ابتدایی فیزیک را می‌آموزد.

محتویات بازی تعادل چهار بازو:

- پایه چوبی ضربدری
- ۷۲ مهره چوبی در ۴ رنگ و اندازه متفاوت: ۱۲ مهره قرمز بزرگ، ۱۶ مهره آبی کمی کوچکتر، ۲۰ مهره زرد متوسط، ۲۴ مهره سبز کوچک



محتویات بازی تعادل دو بازو:

- پایه چوبی دو سویه
- ۴۴ مهره چوبی در ۴ رنگ و اندازه متفاوت: ۸ مهره قرمز بزرگ، ۱۰ مهره آبی کمی کوچکتر، ۱۲ مهره زرد متوسط، ۱۴ مهره سبز کوچک

نحوه بازی



پایه چوبی را در وسط یک میز یا هر سطح هموار دیگر به گونه‌ای قرار دهید که دسترسی به آن برای تمامی بازیکنان آسان باشد. به هر بازیکن تعداد برابری از مهره‌ها را اختصاص دهید. در بازی‌های ۳ تا ۴ نفره (مدل چهار بازو)، به هر بازیکن ۱۸ مهره شامل ۳ مهره قرمز، ۴ مهره آبی، ۵ مهره زرد و ۶ مهره سبز ارائه کنید. در بازی ۲ نفره (مدل چهار بازو)، به هر بازیکن ۲۸ مهره شامل ۴ مهره قرمز، ۶ مهره آبی، ۸ مهره زرد و ۱۰ مهره سبز ارائه کنید. در بازی ۲ نفره (مدل دو بازو)، به هر بازیکن ۲۲ مهره شامل ۴ مهره قرمز، ۵ مهره آبی، ۶ مهره زرد و ۷ مهره سبز بدهید. سپس یک بازیکن را به عنوان آغازگر بازی انتخاب نمایید. بازی به نوبت ادامه می‌یابد. در هر نوبت، بازیکن باید حداقل یک مهره روی بازوها بگذارد. بعد از آن تا زمانی که بازو به زمین نزدیک نشود و مهره‌ها سرازیر نگردد می‌توان مهره‌های دیگری بر روی بازوها قرار داد. همواره باید مهره‌ها روی یکی از دو بازویی که از سطح زمین فاصله دارند قرار گیرد. می‌توان روی فضاهای خالی و یا روی مهره‌های دیگری که بر روی بازوها قرار دارند، مهره جدید



گذاشت. تحت هیچ شرایطی دست زدن به بازوها و یا مهره‌هایی که بر روی آن‌ها قرار داده شده‌اند، مجاز نیست. قرار دادن مهره در وسط محل اتصال بازوها و نیز روی شیارهای برآمده بازوها ممنوع است.

بعد از قرار دادن یک مهره جدید بر روی بازوها، ممکن است یکی از شرایط زیر رخ دهد:

۱. **هیچ تغییری رخ ندهد:** همچنان نوبت بازی متعلق به شما است و شما اجازه دارید یک مهره دیگر را روی بازوهای مجاز بچینید. شما می‌توانید تا زمانی که بازوها حرکت نکرده و به سطح زمین نرسیده‌اند و یا تا زمانی که مهره‌ای روی زمین نیفتاده است، چینش مهره‌ها را یکی پس از دیگری بر روی بازوهای مجاز ادامه دهید. البته می‌توانید بعد از قرار دادن اولین مهره، در صورت تمایل، از ادامه چینش انصراف دهید و نوبت را به بازیکن بعدی واگذار کنید.
۲. **بازو به سطح زمین برخورد کند:** نوبت شما تمام شده است؛ هم چنین اگر مهره‌هایی در حین حرکت بازو، از روی آن به زمین افتاده باشد، تمام آن مهره‌ها به شما تعلق می‌گیرد و نوبت بازیکن بعدی است تا بازی را ادامه دهد.
۳. **بازوها در وضعیت قبلی قرار دارند اما مهره‌ایی روی زمین افتاده است:** در این حالت نیز نوبت شما تمام شده است و شما مجبورید تمامی مهره‌هایی را که از روی بازو به زمین افتاده است برای خود بردارید و نوبت بازیکن بعدی است تا بازی را ادامه دهد. بازی زمانی به پایان می‌رسد که تمام مهره‌های یکی از بازیکنان به اتمام برسد؛ در این صورت او برنده بازی است.